

ОГБУ «ЦПВиДПМ «Патриот»

Областное государственное бюджетное учреждение «Центр патриотического воспитания и допризывной подготовки молодёжи «Патриот»


**Методические рекомендации по проведению интерактивной игры
«Вооруженные силы РФ»**

Кострома, 2019

Пояснительная записка

Данная игра-викторина сделана на основе телевизионной игры «Своя игра».

Игра представляет собой игровое поле в форме таблицы, в которой представлены категории (уставы, звания, ордена и медали, история ВС, оружие) и ячейки со стоимостью вопроса: 10, 20, 30, 40, 50. Ячейки показывают участникам игры сложность вопроса, который там скрыт.

Перед началом игры участники делятся на две команды, выбирают командира, который будет озвучивать решение всей команды. Каждая команда самостоятельно выбирает категорию и стоимость ячейки, ориентируясь на свои знания и на желания получить определенное количество баллов. После того, как команда ответила на вопрос, ведущий, левой кнопкой мыши щелкает на цифру расположенную в правом верхнем углу. После этого действия на экране появится правильный ответ, если он совпал с ответом команды, команде присуждаются баллы, соответствующие стоимости ячейки, в которой этот вопрос находился. Чтобы вернуться к слайду выбора категории и номинала, ведущему, нужно с помощью левой кнопки мыши щелкнуть на квадрат , расположенный в правом нижнем углу слайда. Ячейка со стоимостью, в которой был открыт вопрос, приобретает статус использованной, и исчезает.

Цель: патриотическое воспитание детей и молодёжи, посредством инновационных форм работы, закрепление знаний участников необходимых для подготовки к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации.

Задачи:

- 1) познакомить с общей структурой Вооруженных сил Российской Федерации;
- 2) сформировать представление о составе и предназначение видов, родов Вооруженных сил Российской Федерации;
- 3) знакомство с историческими вехами становления и деятельности Вооруженных Сил.

Форма реализации: игра-викторина.

Возрастная группа: молодежь в возрасте от 14 до 18 лет.

Ожидаемые результаты: повышение мотивации к прохождению срочной службы в Вооруженных силах Российской Федерации, утверждения в сознании молодого поколения чувства патриотизма и гражданской ответственности за защиту Отечества.

Критерии оценки и фиксирование результатов игры

Команда самостоятельно выбирает категорию и ячейку со стоимостью вопроса, ориентируясь на свои знания и на желания получить определенное количество баллов. За каждый правильный ответ на вопрос присуждаются баллы, соответствующие стоимости ячейки, в которой этот вопрос находился. Побеждает та команда, которая набрала наибольшее число баллов за всю игру. Запись и подсчет баллов осуществляет ведущий (Приложение №1).

Приложение №1
к методическим рекомендациям
по проведению интерактивной игры
«Вооруженные силы РФ»

Бланк подсчета баллов

Название команды	Количество баллов	Итог
Звезда	10+20+40	70
Патриоты	30+10+50	90